

Scrum Project Management

1. Apakah beda roles antara PM, PO, SM dan DT dari sisi **rancangan** dan **software** ?
2. Apakah tanggung jawab dari Product Owner, Scrum Master dan Development Team?
3. Berapa jumlah orang yang ada di Product Owner, Scrum Master dan Development Team dalam 1 tim ?
4. Apakah diperkenankan apabila seorang SM merangkap peran sebagai PO di scrum guide ?
5. Apakah yang dimaksud dengan Product Backlog?
6. Informasi apa saja yang harus tersedia di Product Backlog Item?
7. Apakah wewenang DT dan PO dalam Product Backlog?
8. Apakah diperkenankan merubah Product Backlog di pertengahan sprint?
9. Apakah yang dimaksud dengan Sprint Backlog?
10. Siapakah yang berwenang terhadap Sprint Backlog?
11. Apakah yang dimaksud dengan *Potentially Shippable Product Increment* ?
12. Jelaskan aktivitas apa saja yang terdapat di *Scrum Activities* !
13. Jelaskan apa saja yang menjadi : **masukan, keluaran, peserta dan waktu** pada Sprint Planning !
14. Jelaskan alur yang terjadi di Sprint Planning !
15. Apakah yang dimaksud dengan DoD (*Definition Of Done*) !
16. Jelaskan apa yang dilakukan ketika Sprint Development !

17. Apa tujuan akhir dari Sprint Development ?
18. Jelaskan apa yang harus dilaporkan oleh setiap development team di *daily scrum meeting* !
19. Jelaskan keuntungan dari PB Refinement dalam 1 sprint !
20. Jelaskan apa saja yang menjadi : **masukan, keluaran, peserta, waktu, dan alur** pada Sprint Review !
21. Jelaskan apa saja yang menjadi : **masukan, keluaran, peserta, waktu, dan alur** pada Sprint Retrospective !
22. Beri contoh pembuatan user story pada satu kasus, sesuai dengan user story template yang ada!
23. Jelaskan manfaat konsep *Planning Poker* bagi Development Team !
24. Apakah diperbolehkan untuk berdiskusi ketika daily scrum meeting? Jelaskan alasannya!
25. Apakah *Planning Poker dan User Story* termasuk dalam praktek Scrum ?