

# Praktikum RPL TM – 01

Desy Intan Permatasari

# Week 1

- Pembentukan Kelompok
- Mengajukan IDE Aplikasi

# Pembentukan Kelompok

- 1 kelompok terdiri dari : 6 – 7 orang
- Dengan komposisi:
  - 1 : PO (Product Owner / Project Manager)
  - 1 : Front End
  - 2 : Back End
  - 2 : UI/UX
  - 1 : Dokumentasi dan testing

# Ide Aplikasi

- Market Place  
**(hanya 1 kelompok)**
- IoT (Internet Of Things)
- E-Learning
- Smart City

# Pengumpulan ide

- Diskusi ide dengan kelompok :  
**30 menit**
- Cari **aplikasi pembanding / kompetitor** yang sudah ada
- Tulis ide & aplikasi competitor di kertas
- Kumpulkan ke dosen
  
- Jika ide **ditolak**, diskusi lagi dengan kelompok & mengumpulkan lagi

# Spesifikasi Produk

- Berawal dari problem
- Berbasis inovasi : diikutkan lomba
- User : real & mudah dicari

# Desain Sprint

- Proses pembagian pekerjaan dalam sebuah Life Cycle Development
- 1 Sprint untuk 1 bulan dengan detail 4 week.
- Ideal Sprint harus dipatuhi semua bagian dari SCRUM member (SM,PO, DT)
- Tugas dari SM memastikan proses dari development berjalan lancar, PO melakukan inisiasi terhadap produknya, dan ST mewujudkan gambaran PO kedalam bentuk nyata
- Unit Test adalah tanggung jawab dari Development Team (DT)

# Tools dan Environment

- Gitlab, Github, bicbucket
- Jira (untuk quality kontrol)
- Devops (Jenkins, Jintelegent, Selenium)
- Android Studio, power desainer 16.5, mind map , Source Tree
- Framework YII 2, Web Servis Rest,
- Mobile Pattern (MVC,MVP,MVVM,Viper)
- Unit Test (UAT, Junit, Analys, Apache Benchmark, Postman, dll)
- Dokumen Requirement User Stories, User Skenario, Komponen Diagram

